

**Eignungs- und Arbeitsprüfungen**  
**der IG Working Kelpie** (GbR)

*Stand: 24. Juni 2018*





## Inhaltsverzeichnis:

- 1. Allgemeines Seite 3
  
- 2. Eignungsprüfungen (=EP) Seite 4
  - 2.1. Eignungsprüfung (EP) Level 1 nach Bedarf an Schafen oder Seite 4
  - 2.2. . Eignungsprüfung (EP) Level 2 nach Bedarf an Schafen oder Ziegen Seite 4
  - 2.3. Eignungsprüfung (EP) an Rindern Seite 5
  
- 3. Arbeitsprüfungen (=AP) Seite 6
  - 3.1. Arbeitsprüfung (AP) Level 1 an Schafen oder Ziegen Seite 6
  - 3.2. Arbeitsprüfung (AP) Level 2 an Schafen oder Ziegen Seite 7
  - 3.3. Arbeitsprüfung (AP) Level 3 (=offene Klasse) an Schafen oder Ziegen Seite 8
  - 3.4. Arbeitsprüfung (AP) offene Klasse, an Rindern Seite 10



## **1. Allgemeines:**

Die im Folgenden vorgestellten Prüfungen sind in die Sparten **Eignungsprüfung** und **Arbeitsprüfung** unterteilt.

Durch **Eignungsprüfungen** sollen Hunde jeden Alters, hinsichtlich ihrer Anlagen und Eigenschaften, für die Arbeit am Vieh beurteilt werden. Hier werden keine Punkte und Platzierungen vergeben. Es gibt lediglich das Werturteil **BESTANDEN** oder **NICHT BESTANDEN**.

**Arbeitsprüfungen** sollen als Wettbewerbe durchgeführt werden. Es wird ein Zeitlimit für die Bewältigung der Aufgaben gesetzt und es werden Punkte und Platzierungen vergeben. Um das Zeitlimit festlegen zu können wird, im Vorfeld der Arbeitsprüfungen, ein Hund außer Konkurrenz die Prüfungsaufgaben durchlaufen. Das Zeitlimit kann je nach Gegebenheiten und Tieren variieren. Eine erfolgreich bestandene Arbeitsprüfung (AP) Level 2 kann als bestandene Eignungsprüfung Level 2 (Schafe) eingetragen werden.

**>>> Die Ergebnisse werden auf der IG Homepage im Mitgliederbereich veröffentlicht.**

**>>> Zur besseren Dokumentation der Prüfungen erhalten alle IG Mitglieder eine Leistungskarte in der ebenfalls die Ergebnisse dokumentiert werden.**



## 2. Eignungsprüfung:

Hunde die an der Eignungsprüfung teilnehmen erhalten einen Eintrag in ihrer Leistungskarte mit dem Vermerk „bestanden/nicht bestanden“. Die Ergebnisse werden zusätzlich im Mitgliederbereich der Homepage der IG Working Kelpie dokumentiert.

Schafe und Ziegen dürfen an einem Veranstaltungstag max. 3x zum Einsatz kommen.

Rinder dürfen an einem Veranstaltungstag max. 2x zum Einsatz kommen.

## Eignungsprüfungen (=EP) der IG Working Kelpie

### 2.1. Eignungsprüfung (EP) Level 1 nach Bedarf an Schafen oder Ziegen

(Gruppengröße: 10- 25 Tiere, Anzahl und Art wird in Ausschreibung bekanntgegeben)

- Der Hund kann eine versammelt stehende Gruppe auf freier Fläche selbstständig einsammeln.  
>>> *Distanz 50 Meter, der Handler darf nach vorne gehen*
- Der Hund zeigt Balance und findet selbstständig den Druckpunkt.
- Der Hund kann die Gruppe ein kurzes Stück dem Handler nachtreiben.

**Aufgabe erfüllt JA/NEIN >>> bestanden JA/NEIN**

### 2.2. Eignungsprüfung (EP) Level 2 nach Bedarf an Schafen oder Ziegen

(Gruppengröße: 15- 25 Tiere, Anzahl und Art wird in Ausschreibung bekanntgegeben)

- Auspferchen  
>>> *Hilfe vom Handler erlaubt*
- ODER**
- Schafe aus einer festen Ecke herausholen  
>>> *mit oder ohne Hilfe des Handlers*
- Nachtreiben, inklusive Slalom  
>>> *der Hund, der die wenigsten Kommandos benötigt ist am besten zu bewerten*
- Wegtreiben  
>>> *50m, Handler darf folgen*
- Schafe einholen  
>>> *mind. 50m, Handler darf nach vorne gehen*
- Schafe in einer Ecke/am Zaun halten/stabilisieren  
>>> *Handler steht vor oder hinter den Schafen/Hund*
- Einpferchen und durch Sortieranlage durchlassen  
>>> *Hund und Handler dürfen in die Anlage, Backing wenn nötig erlaubt*

**Aufgabe erfüllt JA/NEIN >>> bestanden JA/NEIN**



### **2.3. Eignungsprüfung (EP) an Rindern**

(Gruppengröße: 3-5 Tier, Anzahl wird in Ausschreibung bekanntgegeben)

- Rinder einholen  
>>> *Distanz 50m, Handler darf nach vorne gehen*
- Wegtreiben  
>>> *Handler darf folgen*

#### **ODER**

- Nachtreiben  
>>> *Distanz 50m*
- Einpferchen in Roundpen/Behandlungsanlage

**Aufgabe erfüllt JA/NEIN >>> bestanden JA/NEIN**



### 3. Arbeitsprüfungen:

Die Teilnahme an Arbeitsprüfungen und das jeweilige Ergebnis werden durch Einträge in die Leistungskarte und in den Mitgliederbereich der Homepage der IG Working Kelpie dokumentiert. Die Arbeitsprüfungen werden als Wettbewerb ausgerichtet und müssen in einer am Wettbewerbstag festgelegten Zeit durchlaufen werden. Erreichte Punkte und Zeit entscheiden über die jeweilige Platzierung. Nach dem dritten Ergebnis mit mehr als 80% der Maximalpunktzahl ist ein Aufstieg in das nächsthöhere Level verpflichtend.

Schafe und Ziegen dürfen an einem Veranstaltungstag max. 3x zum Einsatz kommen. Rinder dürfen an einem Veranstaltungstag max. 2x zum Einsatz kommen.

## Arbeitsprüfungen (=AP) der IG Working Kelpie:

### 3.1. Arbeitsprüfung (AP) Level 1 an Schafen oder Ziegen

*(Gruppengröße: 5-15 Tiere, Anzahl und Art wird in Ausschreibung bekanntgegeben)*

- |   |      |
|---|------|
| • Outrun  | 20 P |
| >>> 80-100 m, unter Abzug von Punkten Hilfen erlaubt        |      |
| • Lift  | 10 P |
| • Fetch (ohne Tore)   | 10 P |
| • Turn  | 05 P |
| • Nachtreiben durch Slalom ( <b>mind. 5 Tore</b> )          | 20 P |
| • Trichter  | 20 P |
| >>> Hund darf durch den Trichter                            |      |
| • Stabilisieren (entweder auf freier Fläche oder Zaun/Ecke) | 10 P |
| • Teamarbeit/Außenwirkung                                   | 05 P |

---

gesamt: **100 P**

**>>> Aufstiegsberechtigung für Arbeitsprüfung Level 2 erreicht bei 80% der Punkte**



### **3.2. Arbeitsprüfung (AP) Level 2 an Schafen oder Ziegen**

*(Gruppengröße: 5-15 Tiere, Anzahl und Art wird in Ausschreibung bekanntgegeben)*

- Outrun  
    >>> 100-150 m 20 P
- Lift 10 P
- Fetch inkl. Fetchtor 15 P
- Turn 05 P
- Wegtreiben mit einem Treibtor/Richtungsänderung,  
    >>> Gesamtstrecke mind. 80 m  
    >>> Handler darf folgen unter Abzug von Punkten 15 P
  
- Einpferchen in Behandlungsanlage/Sortieranlage, 15 P  
    >>> Hund darf in die Sortieranlage/Behandlungsanlage  
    >>> Backing wenn nötig erlaubt  
    >>> Einlass ist ein Trichter
- **Wegtreiben** zum Pferch/Hänger,  
    >>> Handler folgt  
    und **Einpferchen** 15 P
- Teamarbeit/Außenwirkung 05 P

---

gesamt: **100 P**

**>>> Aufstiegsberechtigung für Arbeitsprüfung Level 3 erreicht bei 80% der Punkte**

**>>> bestandene Arbeitsprüfung (AP) Level 2 = bestandene Eignungsprüfung Level 2 (Schafe)**



### **3.3. Arbeitsprüfung (AP) Level 3 (=offene Klasse) an Schafen oder Ziegen**

*(Gruppengröße: 8-20 Tiere, Anzahl und Art wird in Ausschreibung bekanntgegeben)*

- Outrun  
     >>> 150-200mm 20 P
- Lift 10 P
- Fetch inkl. Fetchtor 15 P
- Turn 05 P

**Es folgt eine optionale Aufgabe!**

#### **Option 1:**

- **Shedden** auf freier Fläche  
     >>> innerhalb eines markierten Bereiches  
     >>> Abtrennen von ca. 4 Schafen,  
     >>> Gruppe wird nach dem erfolgreichen Shedding wieder vereint 15 P
  
- **Einpferchen** in Behandlungsanlage/Sortieranlage  
     >>> Einlass ist ein Trichter  
     >>> 4 Schafe aussortieren und aus Anlage entlassen  
     >>> Hund darf in die Sortieranlage/Behandlungsanlage  
     >>> Hund darf, wenn nötig, Backing zeigen 05 P

-----  

#### **Option 2:**

- **Einpferchen** in Behandlungsanlage/Sortieranlage **Pferch A** 05 P  
     >>> Hund **muss** in die Sortieranlage/Behandlungsanlage folgen
  
- Tiere mit Einsatz des Hundes durch **Race/Treibgang** treiben  
     >>> es werden 4 markierte Tiere in **Pferch B aussortiert**  
     >>> der Rest wird in **Pferch C** entlassen  
     >>> Hund darf, wenn nötig, Backing zeigen 10 P
  
- **Freimachen** von **Pferch C** durch den Hund  
     >>> Tiere werden durch Treibgang zurück in **Pferch A** getrieben 05 P

Im Anschluss werden die Tiere aus **Pferch B** aus der Anlage entlassen.

**Ende der optionalen Aufgabe!**

---

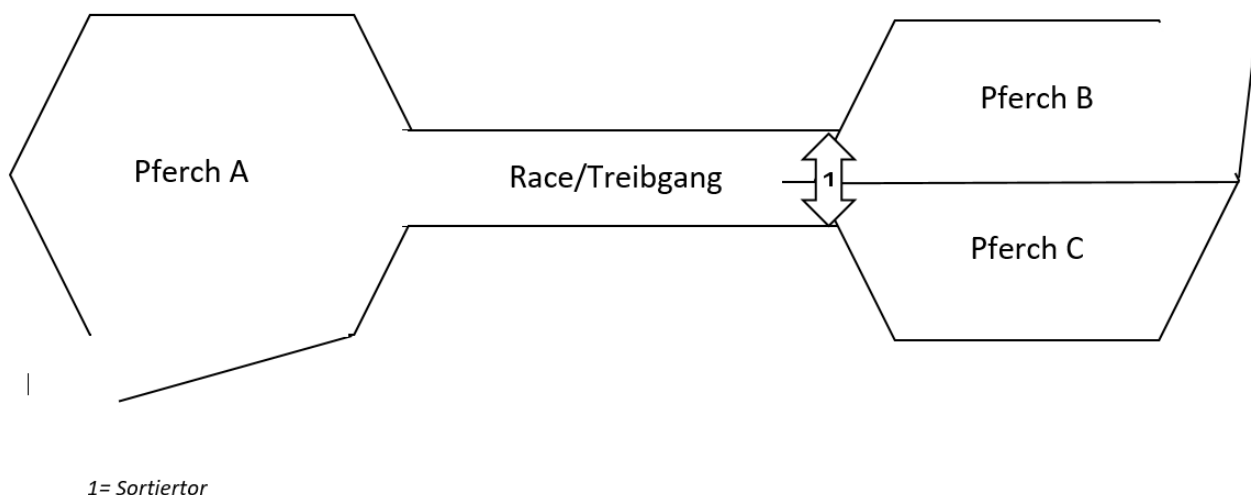


- **Treibstrecke** (ca. 200m) mit der abgetrennten Gruppe (4 Tiere):
  - **Wegtreiben** vom Pferch zum **Pfosten**:  
hier folgt der Handler erst und bleibt dann am Pfosten stehen
  - **Wegtreiben** zum **ersten Tor** (Distanz 50m),  
nach dem Hindernis erfolgt ein Richtungswechsel
  - es folgt **Wegtreiben** zum **zweiten Tor** (Distanz 50m)
  - **Stabilisieren** nach dem zweiten Tor  
und Übernahme durch den Handler
  - **Treiben** durch ein schwieriges Hindernis >>> Richtung Hänger  
(z. Bsp. eine Brücke, Tunnel, Graben, Engpass mit oder ohne anderen Untergrund)  
Ob *Weg- oder Nachtreiben* ist bei dieser Aufgabe abhängig von den örtlichen Gegebenheiten und den Schafen. Der Veranstalter legt dies im Vorfeld fest. 30 P
  
- **Verladen** der Gruppe in einen Hänger 10 P
  
- Teamarbeit/Außenwirkung 10 P

---

gesamt: **120 P**

**Möglicher Aufbau der Sortieranlage:**





### **3.4. Arbeitsprüfung (AP) offene Klasse an Rindern**

*(Gruppengröße: 3-7 Tiere, Anzahl wird in Ausschreibung bekanntgegeben)*

- |   |      |
|---|------|
| • Outrun, 100 m   | 20 P |
| • Lift  | 10 P |
| • Fetch   | 20 P |
| • Turn  | 10 P |
| • <u>wahlweise Wegtreiben</u><br>(Handler darf folgen unter Abzug von Punkten)<br><u>oder Nachtreiben,</u><br>Treibstrecke 50-80m, mit einem Hindernis: Trichter oder Tor | 20 P |
| • Wegtreiben zur Behandlungsanlage/Sortieranlage<br>und Einpferchen   | 15 P |
| • Teamarbeit/Außenwirkung   | 05 P |

---

gesamt: **100 P**

**>>> bestandene Arbeitsprüfung (AP) offene Klasse (Rinder) = bestandene Eignungsprüfung (Rinder)**